



POLISPORTIVO DEL LAGO REGOLAMENTO TORNEO DI CALCIO

- A) La partecipazione all'attività CSI di atleti tesserati all'attività FIGC è regolamentata dal regolamento nazionale dell'attività sportiva "Sport in regola".
- B) Nel caso in cui una società partecipi all'attività con più squadre gli atleti resteranno vincolati con la squadra con cui disputeranno la prima gara di calcio.
- C) **Segnatura del campo:** è vietato l'uso dei cinesini/delimitatori in plastica per segnare le linee del campo. È obbligatorio segnare almeno i vertici dell'area di porta (area piccola). Le porte, se mobili, devono essere fissate saldamente al suolo, per evitare che si ribaltino.
- D) **Palloni:** verranno usati palloni di cuoio del numero 4.
- E) **Distinta di gioco:** è obbligatorio averla prestampata on-line, il guardalinee è l'unico tesserato che può essere inserito a mano, scritto a penna. Deve essere comunque un tesserato e si deve riportarne il n° di tessera.
- F) **Numero di calciatori:** si gioca in sette giocatori, se una delle due squadre si presenta con sei effettivi, anche l'altra potrà decidere di schierare sei giocatori. Le sostituzioni sono libere (il giocatore uscito potrà rientrare) ed illimitate, ma si devono effettuare a gioco fermo, su consenso dell'arbitro.
- G) **Equipaggiamento:** I calciatori non devono indossare alcun oggetto che sia pericoloso per gli altri calciatori (catenella, braccialetto, anelli, orologio, orecchini, bende gessate ecc.).

Le scarpe devono essere conformi alle seguenti prescrizioni: con tacchetti di gomma incorporati alla suola o con tacchetti di plastica avvitabili, sporgenti per non più di mm 6/6,35. Non deve essere consentito dall'arbitro alcun tipo di tacchetti di ferro.

E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.

Qualora non vengano seguite queste disposizioni il direttore di gara non darà inizio alla stessa.

- H) **Assistente dell'arbitro:** L'assistente dell'arbitro indica quando il pallone è uscito interamente dal terreno di gioco ed a chi assegnare la rimessa.
- I) **Durata della gara:** La durata della gara è di due periodi di gioco da venti minuti ciascuno. L'intervallo di metà gara può variare dai cinque ai dieci minuti.



CENTRO SPORTIVO ITALIANO COMITATO PROVINCIALE DI COMO

L) **Time-out:** Un time-out per ogni tempo di 1 minuto l'uno per ciascuna squadra. Può essere richiesto solo a gioco fermo e solo se si è in possesso del pallone. I minuti di time-out devono essere recuperati automaticamente nel tempo di gioco in cui vengono richiesti.

M) **Calci di punizione:**

Di regola sono tutti calci di punizione diretti eccezione fatta per i seguenti casi:

- Errori di doppio tocco su ripresa del gioco (il portiere tocca 2 volte la palla, il giocatore che calcia un calcio da fermo tocca due volte la palla, retropassaggio al portiere)
- Il calcio di punizione indiretto è decretato solo quando non c'è contatto fisico (es. ostruzione senza contatto fisico, gioco pericoloso senza contatto fisico, chiamata della palla)

Anche il toccare la palla con la mano è sempre calcio di punizione diretto.

Distanza barriera: 6 metri - 7 passi; anche nella punizione di seconda, vicina alla linea di porta, la barriera deve stare almeno a sette passi/sei metri, in caso indietreggiando il punto di battuta.

N) **Sanzioni disciplinari:** Il cartellino giallo e il cartellino rosso vengono utilizzati come nel calcio; vi è poi l'espulsione temporanea (quindi giallo più espulsione temporanea) che si dà quando al fallo/scorrettezza il calciatore aggiunge comportamento antisportivo e diseducativo, grave comportamento antisportivo, mancanza di rispetto verso altri (avversari, compagni, arbitro, pubblico, allenatori e dirigenti). L'espulsione temporanea ha una durata di 3 minuti, il giocatore fuori non può essere sostituito. Si rammenta che bestemmia, mani addosso e gravi insulti comportano rosso diretto.

O) **Rete non valida:** In seguito a calcio d'inizio non si può segnare una rete. Non si può segnare dal calcio di rinvio. Non può essere segnato un goal su rimessa laterale.

P) **Arbitraggio**

L'arbitro nel corso della gara non può anche rivestire l'incarico di allenatore o dirigente accompagnatore della propria squadra.

Le partite saranno dirette da tesserati di società che abbiano seguito gli appositi corsi indetti dal CSI Como.

Le sue decisioni sui fatti che avvengono durante la gara e che riguardano il risultato della medesima sono definitivi. L'arbitro è l'unico cronometrista della gara. Può interrompere il gioco per impraticabilità del campo o per qualsiasi altro motivo che impedisca il regolare svolgimento e può recuperare il tempo perduto a causa di interruzioni o comportamento ostruzionistico da parte dei calciatori, dei dirigenti o di altre persone. Ha la facoltà di ammonire ed espellere, se strettamente necessario; può anche ammonire ed eventualmente allontanare, e deve comunque segnalare, quei dirigenti o accompagnatori che non mantengono un contegno corretto e consono all'incarico rivestito.



CENTRO SPORTIVO ITALIANO COMITATO PROVINCIALE DI COMO

L'arbitro deve essere coadiuvato da due collaboratori di linea che rappresentano le squadre in gara pertanto ogni squadra dovrà fornire un tesserato che svolga tale funzione.

Al termine della gara l'arbitro deve stilare un proprio rapporto, allegando le distinte dei giocatori partecipanti alla gara e tramite la propria società deve far pervenire il tutto alla segreteria.