

# STRIKE DI PRIMAVERA

*Torneo di bowling per atleti special*

L'ASD Noivoiloro è lieta di annunciarvi che sabato 09 marzo 2024 presso il "BOWLING ERBA" avrà luogo la prima edizione di "Strike di primavera" torneo di bowling singolo con formula "a scratch", riservata ad atleti "special" e paralimpici.

Un pomeriggio in compagnia per fare un "pieno" di sensazioni piacevoli all'insegna dello sport per tutti.

**L'iscrizione al torneo è completamente gratuita.**

## DISPOSIZIONI GENERALI

- ✓ La manifestazione è aperta a **qualsunque atleta special o paralimpico**.
- ✓ **Non è richiesta** la presentazione del **certificato medico per attività sportiva**.
- ✓ Le uniche bocce utilizzabile sono quelle presenti al centro "Bowling Erba".
- ✓ Un giocatore può richiedere l'utilizzo dei "Bumper" ovvero le spondine per evitare che la palla vada nel canale, così che ad ogni lancio verrà abbattuto qualche birillo.
- ✓ Il torneo è svolto con formula "a scratch", ovvero senza la valutazione dell'handicap del giocatore nella redazione della classifica finale

## REGOLAMENTO DI GARA

- ✓ Sono previste 2 partite composte da 10 frame ciascuna. Ogni frame consiste in 2 lanci consecutivi della palla.
- ✓ Il risultato del frame corrisponde al numero di birilli abbattuti con le due palle lanciate.
- ✓ Se un giocatore abbatte i 10 birilli con il primo lancio mette a segno uno "strike". In questo caso non è necessario che lanci la seconda palla.
- ✓ Se un giocatore abbatte i 10 birilli con il secondo lancio mette a segno uno "spare".
- ✓ Il risultato di uno strike è di 10 punti, più l'aggiunta dei due lanci successivi.
- ✓ Il risultato di uno spare è di 10 punti, più il risultato del lancio successivo.



- ✓ Al decimo frame:
  - se un giocatore non abbatte i 10 birilli dopo la seconda palla, la partita termina.
  - se un giocatore mette a segno uno spare, lancia una palla supplementare (3 in totale).
  - se un giocatore mette a segno uno strike, lancia ancora due palle (3 in totale).
  - le palle supplementari devono essere giocate prima che il giocatore successivo effettui i suoi lanci.
- ✓ Ogni frame deve essere completato nel momento esatto assegnato al giocatore
- ✓ I lanci sono considerati sempre validi anche in presenza di un fallo tecnico.
- ✓ Verrà conteggiata ogni palla lanciata dal giocatore, salvo nel caso in cui venga dichiarata "dead ball" (palla morta). Questo si verifica in uno dei casi seguenti:
  - se ci si accorge che dal castello mancava uno o più birilli immediatamente dopo che il giocatore ha lanciato la palla;
  - se un giocatore lancia la palla sulla pista sbagliata o quando non è il suo turno;
  - se alcuni birilli che punta a far cadere vengono spostati o abbattuti in una maniera qualsiasi tra il momento in cui la palla viene lanciata e quello in cui raggiunge i birilli;
  - quando la palla di un giocatore entra in contatto con un qualsiasi oggetto esterno.

## CLASSIFICHE

- Sono stilate due classifiche: una classifica per i giocatori che sfruttano l'utilizzo delle spondine (Bumper) ed una classifica per i giocatori senza bumper.
- Vince il giocatore che ha ottenuto il maggior numero di punti su due partite
- Se 2 giocatori hanno ottenuto lo stesso numero di punti, viene dichiarato vincitore colui che registra la differenza minore tra la partita più alta e quella più bassa.
- Qualora la differenza sia la stessa vince il giocatore che ha riportato il maggior numero di "strike", compresi i lanci supplementari del decimo frame.
- Se anche il numero di strike coincide viene dichiarato vincitore il giocatore che ha collezionato il maggior numero di spare, compresi i lanci supplementari del decimo frame.
- Se anche il numero di «spare» coincide viene dichiarato vincitore il giocatore con la partita migliore.
- In caso di ulteriore parità, viene considerato il secondo frame migliore e così via.
- Se i giocatori riportano esattamente gli stessi risultati in tutti i frame saranno dichiarati vincitori ex aequo.



## PROGRAMMA DELLA GIORNATA

Ore 14.30: Accredito dei partecipanti

Dalle ore 15.00: Inizio torneo

Dalle ore 17.30: Premiazioni

Le società interessate dovranno inviare all'indirizzo [asd@noivoiloro.it](mailto:asd@noivoiloro.it), entro lunedì 19 febbraio 2024 il nominativo degli atleti partecipanti compilando il modulo di iscrizioni allegato

Per qualsiasi informazione e richiesta contattare Eros Sormani al numero 338 44 67 757

Eros Sormani

