



CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Como

In collaborazione con



ORIENTEERING

REGOLAMENTO DELLA PROVA ALTERNATIVA DEL CAMPIONATO POLISPORTIVO

**VILLA GUARDIA
14 APRILE 2024**

Il **Centro Sportivo Italiano - Comitato Provinciale di Como**, in collaborazione con **Orienteering Como Asd** di Villa Guardia, organizza, sulla cartina del Parco Comunale G. Garibaldi “nata nel 1992 e aggiornata al 2024”, la **prova alternativa di Orienteering** del Campionato Polisportivo.

NOTE ORGANIZZATIVE:

- Le zone di partenza e di arrivo si trovano all’ingresso del parco (l’accesso è in via Tevere, 30 - entrando nel parcheggio della palestra e costeggiando il bar) e sono riservate solamente ad atlete/i e accompagnatori che prenderanno parte alla gara.
- Per il pubblico viene predisposto uno spazio delimitato che non si potrà oltrepassare. L’accesso al parco non sarà consentito.

RITROVO CATEGORIE:

- **Categoria Under 8**
Ritrovo e conferma iscrizioni ore 09.00 inizio gara ore 10.00
- **Categoria Under 10 Calcio**
Ritrovo e conferma iscrizioni Ore 10.15 inizio gara ore 10.45
- **Categoria Under 12 Calcio**
Ritrovo e conferma iscrizioni Ore 11.15 inizio gara ore 12.00
- **Categoria Under 10 Minivolley**
Ritrovo e conferma iscrizioni Ore 14.00 inizio gara ore 14.30
- **Categoria Under 12 Pallavolo**
Ritrovo e conferma iscrizioni Ore 14.30 inizio gara ore 15.00

Gli orari di partenza sono indicativi e le gare saranno a seguire, a discrezione della giuria.

REGOLAMENTO:

- I gruppi sono composti da 4 atlete/i e da un dirigente/accompagnatore obbligatoriamente tesserato. Il gruppo deve stare sempre unito dalla partenza all’arrivo.
- Un dirigente/accompagnatore non può partecipare alla gara con gruppi differenti.
- Ogni gruppo, prima della partenza, riceve un cartellino di gara con il suo nome o numero identificativo, sul quale verrà indicato l’orario di partenza.

- Ad ogni partenza viene dato il via in contemporanea a 3 gruppi differenti che affrontano tre percorsi diversi tra loro. I 3 gruppi successivi partono a distanza di un minuto.
- Pochi istanti prima della partenza viene consegnata una cartina sulla quale viene segnato in rosso il percorso da fare obbligatoriamente in sequenza: bisogna passare da tutti i punti di controllo rappresentati da lanterne, sulle quali si trovano i punzoni per punzonare il cartellino.
- Sulla cartina è indicata la sequenza dei codici di controllo, prima di punzonare controllare la correttezza dei codici. Per ciascuna punzonatura errata (PE) e/o punzonatura mancante (PM), e/o punzonatura effettuata al di fuori degli appositi spazi (PF) verrà assegnata una penalità. In caso di errore si può punzonare nella casella R.
- All'arrivo il gruppo si porta nel corridoio di dx e solo il concorrente con il cartellino nel corridoio di sx dove consegna il cartellino ai giudici i quali appongono il tempo di arrivo sul medesimo.
- Nel caso uno o più componenti del gruppo non giungesse all'arrivo, la prova verrà considerata non valida e non entrerà in classifica finale.
- La classifica sarà stilata tenendo conto del minor tempo impiegato partendo dai gruppi che hanno avuto zero penalità e proseguendo successivamente con i gruppi con penalità crescenti (prima PF, poi PE ed infine PM). Le decisioni saranno prese ad insindacabile giudizio dal gruppo giudici dell'Orienteering Como ASD.

BUON DIVERTIMENTO!